

10 razones por las que los proyectos no terminan dentro del plazo.

1) Definición del ALCANCE del proyecto incorrecta:

¿Cuando se determinó la duración total del proyecto se había establecido previamente el **ALCANCE REAL FINAL** del mismo?

2) Estimación de los plazos realizada por personas que NO han de realizar las actividades / operaciones / tareas:

¿Que métodos «científicos» de estimación de la duración de las actividades se han utilizado? Probablemente ninguno (solo el deseo / imposición del cliente o del jefe).

3) Estimación de los plazos demasiado optimista:

Hasta los propios implicados en las actividades realizan habitualmente estimaciones de los plazos demasiado optimistas. ¿Se han tenido en cuenta experiencias anteriores? ¿y los riesgos que afecten a los plazos?, ¿y la intervención de *Murphy*?

4) El proyecto no ha sido suficientemente segmentado:

¿Todas las actividades tienen una duración estimada inferior a:

- plazo de control
- paquetes de trabajo =< 40 horas
- son < 4% del tiempo total
- ... (cualquier otra regla para la segmentación)?

5) La maldición «FC»:

Los atrasos se acumulan, los adelantos se pierden. ¿Que mecanismos de gestión se han previsto para minimizar esta maldición?

6) La propiedad conmutativa no se cumple en los proyectos:

- (1 persona x 100 horas) <> 100 personas x 1 hora.
- ¿Se han dedicado TODOS los recursos planificados en la FORMA, CANTIDAD y MOMENTO previsto?

7) Se ha modificado el ALCANCE sin modificar la ESTIMACIÓN de los PLAZOS:

- Cambios / “poyaques” / ampliaciones / anexos / etc.
- Casi siempre se evalúa el impacto económico de la modificación del alcance... y pocas veces el impacto sobre los plazos !!!

10 razones por las que los proyectos no terminan dentro del plazo.

8) Las estimaciones de duración no se han actualizado desde el inicio de la ejecución:

- ¿Se ha confundido el mapa (plan) con el territorio (proyecto real)?
- ¿El cronograma solo era para enseñárselo al cliente / jefe?

9) Se han olvidado (o ignorado) las actividades de la fase de «puesta en marcha»:

- ¡¡¡ [Poner en marcha: ajustar / testear / adaptar / validar / limpiar / formar / crear documentación / certificar / ...] el resultado del proyecto (objeto) también consume tiempo!!!

10) El “Síndrome del estudiante”:

- ¿Quién se considera libre de este pecado?
- La consecuencia + nefasta del síndrome es que «nos comemos» los márgenes de seguridad... y luego, cualquier aparición de *Murphy*, nos lleva al retraso !!!

Addendum (casi en serio): Las 5 leyes de las especificaciones

1ª ley: Las especificaciones son siempre incorrectas, por definición.

2ª ley: Si las especificaciones son correctas, son demasiado generales para ser de alguna utilidad.

3ª ley: Si las especificaciones son correctas y concretas, no corresponden a los requerimientos de lo solicitado por el cliente.

4ª ley: Si las especificaciones son correctas, concretas y corresponden a lo solicitado por el cliente, son inalcanzables con los medios y recursos que disponemos.

5ª ley: Si las especificaciones son correctas, concretas, corresponden a lo solicitado por el cliente y se pueden obtener con los medios y recursos disponibles, su consecución está absolutamente fuera de plazo y de presupuesto.



Esta documentación está bajo una licencia
**Reconocimiento - NoComercial - SinObraDerivada
3.0 Spain de Creative Commons.**

Para ver una copia de esta licencia, visite
<http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/3.0/es>